



**TEMA TELECOMUNICAZIONI S.r.l.**  
Telecomunicazioni - Elettronica - Microapplicazioni Audiotelefoniche



# ***AA VideoConsole***

## ***Versione per Android***

DOCUMENTAZIONE PRELIMINARE

Versione 1.0.0 per Android

Made in Italy by TEMA TELECOMUNICAZIONI S.r.l.

### **Avvertenze**

1. Usare per questo apparecchio solo ed esclusivamente parti di ricambio e materiali di consumo originali forniti da Tema Telecomunicazioni Srl. La società non risponde di danni provocati dall'utilizzo di materiali non forniti dalla stessa.
2. L'apparecchio è costruito e collaudato con precisione. In ogni caso, il prodotto non è raccomandato per utilizzi dove un errore delle operazioni può causare danni alle cose e/o danni alle persone.
3. Si raccomanda di leggere attentamente tutto il presente manuale prima di procedere alla messa in servizio dell'apparecchio.
4. Non esporre l'apparecchio ai raggi solari, proteggere da fonti di calore, polvere, umidità e agenti chimici.
5. Il presente documento è di proprietà della Tema Telecomunicazioni Srl, ne è vietata la duplicazione e riproduzione, anche parziale, nonché la memorizzazione su qualunque tipo di supporto senza la autorizzazione scritta da parte di Tema Telecomunicazioni Srl.

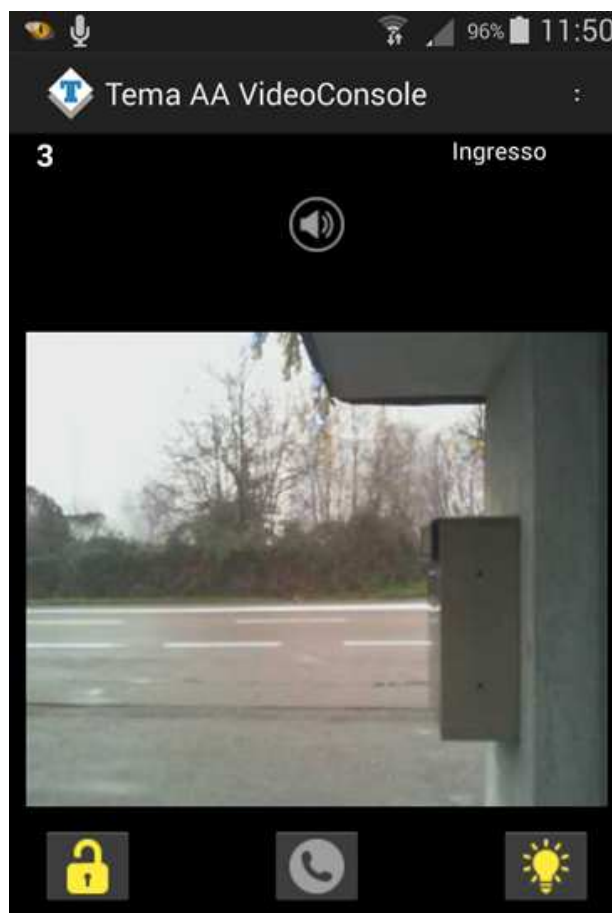
Revisione	Data	Motivo revisione	Preparato	Verificato/Approvato
1	02/11/16	Prima stesura	MM	FL

---

<b>INDICE</b>	<b>PAGINA</b>
1. Introduzione .....	3
2. Servizi offerti .....	4
3. Caricamento e installazione dell'app .....	4
4. Configurazione.....	6
5. Aggiunta Doorphone .....	7
6. Modifica / eliminazione Doorphone .....	8
7. Uso dell'applicazione .....	9
8. Chiusura dell'applicazione.....	10

## 1. Introduzione

**AA-Video Console** è una App che si può installare su qualunque smartphone Android®. Il programma permette di vedere la zona inquadrata dalla telecamera incorporata in tutti i Doorphone IP VoIP SIP TEMA, di azionare i relè del dispositivo e di parlare direttamente con il visitatore. L'applicazione si trova sul CD fornito a corredo assieme alla versione per Windows® (in formato apk). È possibile configurare un numero illimitato di Doorphone e viene presentata sul proprio Smartphone l'immagine inquadrata in quel momento dalla telecamera del sistema selezionato (per passare da un sistema all'altro basta scorrerli sul display):



## 2. Servizi offerti

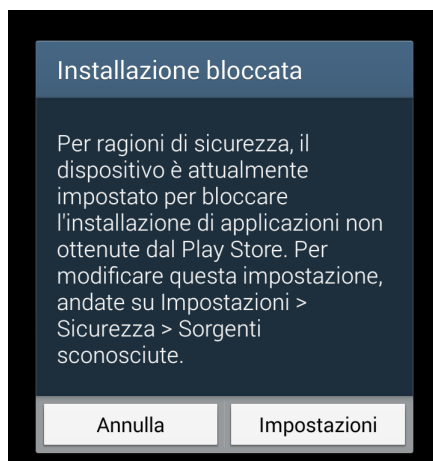
- Visualizzazione dell'immagine della telecamera anche quando non si è in comunicazione (un Doorphone per volta)
- Numero illimitato di Doorphone gestibili
- Funzionamento sia con SIP Server che in modalità Peer-to-Peer
- Pilotaggio del relè di apriporta o luce segnapasso (relè 1 e relè 2) anche senza essere necessariamente in comunicazione
- Audio viva-voce

## 3. Caricamento e installazione dell'app

Come tutti gli applicativi per Android, è possibile installare l'app senza passare per lo store, semplicemente copiando ed installando l'apk fornito all'interno del disco di installazione. Per trasferire il file nel dispositivo è possibile seguire due strade:

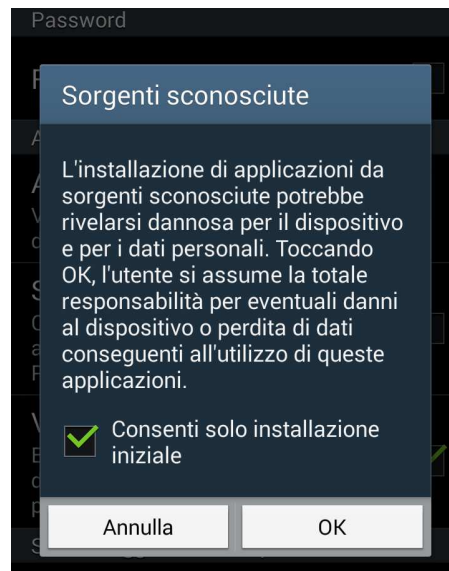
Metodo 1:

- inviare una mail verso lo smartphone con allegato il file aavideoconsole.apk (presente nel CD). Una volta aperta la mail sul proprio smartphone e selezionato l'allegato, il sistema chiederà se si desidera installare l'applicazione (che avverrà in pochi secondi). Probabilmente il sistema operativo avviserà dell'installazione da una sorgente sconosciuta:



Occorre selezionare il tasto "Impostazioni" e consentire l'installazione:





## Metodo 2

- copiare aavideoconsole.apk direttamente sul dispositivo collegato ad un computer tramite il cavo USB normalmente fornito con il telefono (da "Risorse del Computer" il telefono viene visto come un normale pendrive). Una volta copiato il file basta selezionarlo sul telefono e confermarne l'installazione (anche in questo caso occorrerà autorizzare l'installazione da sorgenti sconosciute).

## 4. Configurazione

Per prima cosa, dal menu dell'applicativo, occorre effettuare la configurazione generale:



Scegliere quindi "Impostazioni":



La prima parte, "IMPOSTAZIONI SIP", permette di registrare il proprio dispositivo ad un PBX o ad un provider SIP (necessario se si vuole raggiungere il Doorphone tramite il suo numero di interno). Marcando "Registrazione" si ha accesso alla configurazione dell'account di registrazione (user name, password, ecc.).

Se invece nella rete non è installato un centralino SIP e si vuole raggiungere il Doorphone semplicemente tramite il suo indirizzo IP, lasciare smarcata la spunta.

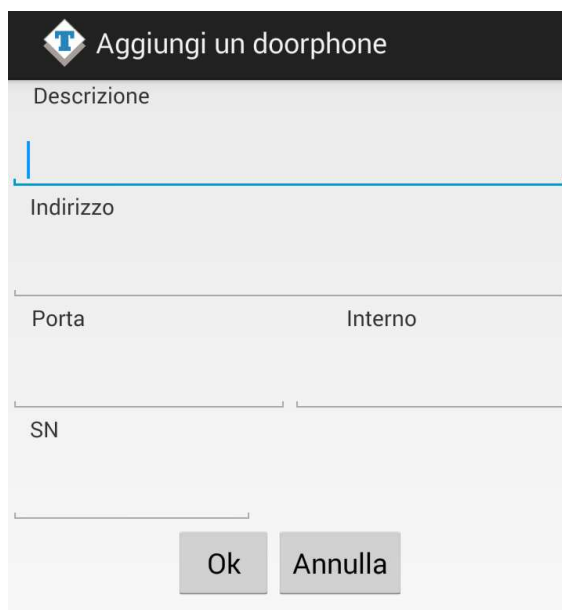
Nelle "IMPOSTAZIONI AVANZATE" è possibile configurare un eventuale STUN Server (esterno quindi alla rete privata) che permetta all'applicativo di raggiungere il Doorphone attraverso un firewall.

NOTA: per poter accedere al Doorphone dall'esterno alla rete aziendale (ovvero da internet) sono necessarie delle programmazioni al proprio router/firewall per permettere connessioni in entrata verso un dispositivo interno. Per questa funzionalità contattare il proprio amministratore di rete (ogni router/firewall ha una propria programmazione che non è possibile generalizzare in questo manuale).

## 5. Aggiunta Doorphone

E' possibile dunque aggiungere in configurazione quanti Doorphone si desidera. Nella maschera principale ovviamente ne viene sempre presentato uno per volta. Per passare da un sistema all'altro basta scorrere il dito in orizzontale sul display dell'applicazione.

Scegliendo "Aggiungi Doorphone" verrà proposta la seguente maschera:



The screenshot shows a configuration dialog box titled "Aggiungi un doorphone". It contains the following fields and controls:

- Descrizione**: A text input field for the doorphone's name.
- Indirizzo**: A text input field for the IP address.
- Porta**: A text input field for the port number.
- Interno**: A text input field for the internal extension number.
- SN**: A text input field for the device's serial number.
- Ok** and **Annulla**: Two buttons at the bottom for confirming or canceling the action.

La descrizione compare in testa all'immagine visualizzata e serve per identificare il Doorphone di volta in volta selezionato.

Nel campo indirizzo occorre inserire l'indirizzo IP del Doorphone. Serve per visualizzare la telecamera o per effettuare una chiamata in Peer-to-Peer.

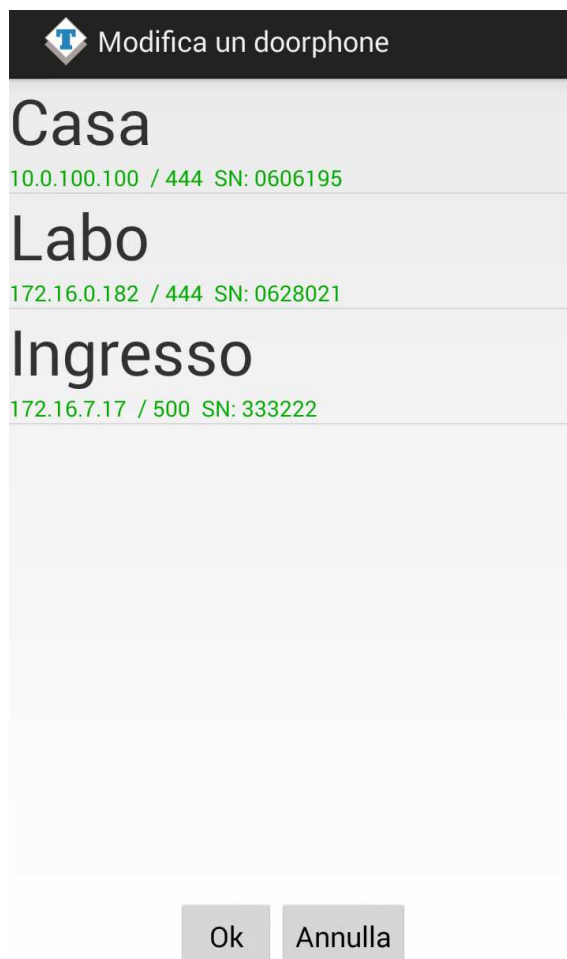
Il numero della porta è quello utilizzato internamente dal programma per le comunicazioni, deve essere 8081. Se lasciato vuoto viene compilato in automatico con quello di default (8081).

Il numero di interno è il numero che deve venire composto quando dalla maschera principale viene selezionato il tasto di chiamata. Ovviamente ha senso solo in modalità SIP registrata al PBX Server. In modalità Peer-to-Peer questo campo non va compilato.

Infine nel campo SN occorre inserire il numero di serie del dispositivo. Per motivi di sicurezza serve per abilitare i tasti apertura e di accensione luce segnapasso (relè 1 e relè 2).

## 6. Modifica / eliminazione Doorphone

Questa funzione permette ovviamente di modificare la configurazione di un Doorphone o di eliminarne uno inserito. Basta semplicemente selezionare dalla lista quello da modificare o eliminare:



Qualunque modifica va confermata con il tasto "Ok". Il tasto "Annulla" o "Back" non salva, utile in caso ci si accorga di avere commesso degli errori.



## 7. Uso dell'applicazione

Una volta attivata l'applicazione è possibile verificare nella maschera "Info", oltre alla versione del programma, lo stato della registrazione:



Ci si può quindi immediatamente rendere conto di eventuali errori nella configurazione del programma in modalità SIP Server.

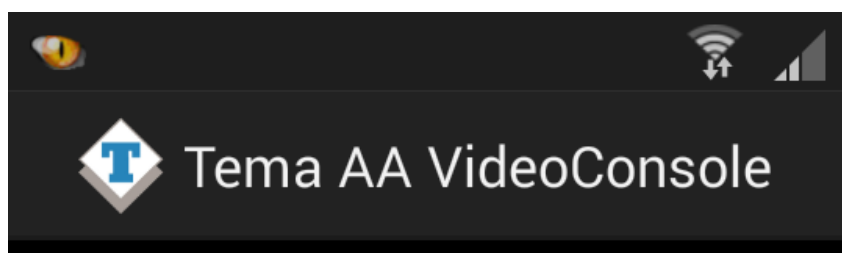
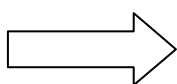
Nel normale funzionamento viene mostrata l'immagine del primo Doorphone configurato (come già detto per passare da uno all'altro è sufficiente scorrere lo schermo). I tasti sotto all'immagine visualizzata hanno effetto quindi sul relativo Doorphone selezionato:



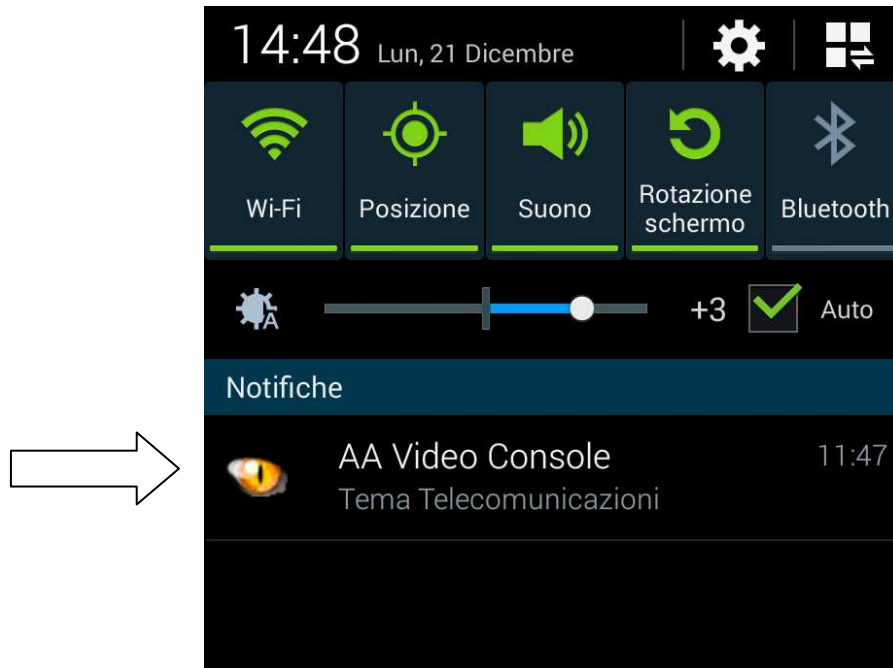
Il primo tasto attiva il relè apriporta (il numero 1). Il tasto centrale effettua la chiamata verso il Doorphone (o la chiude se è in corso). Il terzo tasto attiva il relè normalmente collegato alla luce segnapasso (il numero 2).

Se il programma viene messo in secondo piano (usando il tasto "Home" o "Back") esso rimane comunque attivo e pronto per ricevere eventuali chiamate entranti (nel qual caso si mette automaticamente in primo piano e viene mostrata l'immagine del Doorphone che ha generato la chiamata).

Sulla barra delle applicazioni compare l'icona del programma, ad indicare che esso è in funzione in background:



Per riportare in primo piano l'applicazione è sufficiente quindi selezionarla dalla barra:



## 8. Chiusura dell'applicazione

Per terminare l'applicazione, come visto, non si deve usare il tasto "Back" (come la maggior parte delle app). Per chiudere il programma occorre esplicitamente selezionare la voce "Esci" dal menu principale:

